

Külastusmängu „Avasta Jõelähtme!“ olulised punktid, millega arvestada:

Külastusmäng on mõeldud üle valla sündmusena! Eesmärk on kutsuda valda juba jõudnud või külastust alles plaanivad külastajaid avastama lisaks piirkonna vaatamisväärsustele ka vahvaid ettevõtmisi, tegijaid ja tegevusi. Jõelähtme piirkond on „äge koht“, kus on palju avastamisväärsed, võimalusi ja tegevusi!

- Võimalusel peamine rõhuasetus piirkonnale iseloomulikule (kombed, tegevused, tooted, sündmused jm);
- Jõelähtmele iseloomulikud/kohalikku eripäraga/piirkonda iseloomustavad kombed, tegevused jms;
- [Põhja-Eesti toit](#) – paepealsed maitset;
- kohalik, Jõelähtme piirkonnale iseloomulik käsitöö, suveniirid jne.

Koondame kõigi aktiivsete tegijate-kaasalööjate info (aktiivsed vallaelanikud, pered, sõpruskonnad, külaaktiivid, seltsid, kultuuriasutused, ettevõtjad, talud jne) kokku, paneme kaardile ja koondame info mida pakutakse ning liigume üheskoos samm-sammult edasi.

Külastuspunktile:

- Oluline on pakkuda külalistele tegevusi, et oleks võimalus „käed külge panna“ ehk ise praktiliselt midagi ära teha (isegi kui tegevus võib tunduda väga tavalisena, nt puude lõhkumine või riita ladumine vm). Sobib tegevus nt talus või hoones sees, mingi uue töövõtte tutvustamine, hobitalu loomade-lindudega, ilus aed või näiteks mingi õpetlik tegevus, mida inimene saab proovida. Samuti ka nt otsimis- või mõistatamismäng vms. Kindlasti peaks tegevuse juurde kuuluma ka selgitav jutt (mida ja miks tehakse, mingi põnev lugu talust, külast, piirkonna ajaloost vms).
- Mõelda läbi külastaja teekond – kas Teie talukoovi/ külaplatsi/seltsimaja on lihtne leida ja, et kõik huvilised saaksid toitulstatud. Mis tegevust külalisele leida kuni ta ootab jne.
- Külastuspunkt peab olema avatud mängupäeva jooksul kella 12-18ni.
- Kohal peaks olema meeskond terve päeva jooksul algusest lõpuni - mõelda läbi, kes saaks Sind tegemistes aidata – nt pere või sõbrad: meeskond ca 4-6 in.
- Meeskonnal võiks olla seljas eristuv riietus, et külastaja teaks kelle poole pöörduda (nt kõik sarnase särgiga, rinnas silt „perenaine“ vm)
- Mõelda välja tegevusi, mida saaks teha nii õues kui sisetingimustes, olenemata ilmastikumuutustest.
- Külalistele peaks olema saadaval joogivesi, WC kasutamise võimalus.
- Mõelda läbi parkimine – nt mis saab siis kui tuleb üle 10 auto korraga?
- Oleks ideaalne kui mängupunktid tunneksid üksteist ja saaksid teineteise infot tutvustada, et külastajaid järgmisesse punkti suunata.